

Calendario Esordienti open 2021

Girone A				Girone B			
ora	Domenica 30 Maggio			ora	Domenica 30 Maggio		
Sul Campo della CARIANESE					Sul Campo di BARDOLINO		
9	Carianese2	Carianese1	14_3	9	Bardolino	CarianeseF	10-9
10	Carianese1	Monte	15_5	10	CarianeseF	Fumane2	13_8
11	Monte	Carianese2	4-17	11	Fumane2	Bardolino	4_16
ora	Domenica 6 Giugno			ora	Domenica 6 Giugno		
Sul Campo del MONTE							
9	Monte	Carianese2	3-15	9	CarianeseF	Carianese3	1-16
10	Carianese2	Fumane 1	10-9	10	Carianese3	Fumane2	18-0
11	Fumane1	Monte	15-5	11	Fumane2	CarianeseF	10-11
ora	Domenica 13 giugno			ora	Domenica 13 giugno		
					Sul Campo del FUMANE		
9	Carianese1	Carianese2	7-10	9	Fumane2	Carianese3	4-15
10	Carianese2	Fumane1	13-7	10	Carianese3	Bardolino	14-5
11	Fumane1	Carianese1	9-10	11	Bardolino	Fumane2	15-6
ora	Domenica 20 Giugno				Domenica 20 Giugno		
Sul Campo del FUMANE				ora	Sul Campo della CARIANESE		
9	Fumane1	Carianese1	8-10	9	Carianese3	CarianeseF	12-8
10	Carianese1	Monte	12-6	10	CarianeseF	Bardolino	7-13
11	Monte	Fumane1	4-13	11	Bardolino	Carianese3	8-13
Classifica Girone A				Classifica Girone B			
	Carianese2	17			Carianese3	18	
	Carianese1	10			Bardolino	11	
	Fumane1	9			CarianeseF	6	
	Monte	0			Fumane2	1	
27 Giugno incontri fra gironi sul campo di FUMANE							
ora	incontro tra le 4° arrivate dei gironi			ora	incontro tra le 3° arrivate dei gironi		
9	Monte	Fumane2	8-13	9	Fumane1	CarianeseF	13-4
	incontro tra le 2° arrivate dei gironi				incontro tra le 1° arrivate dei gironi		
10	Bardolino	Carianese1	6-14	10	Carianese2	Carianese3	11-5
ATTENZIONE!!							
Palla artengo 120							
Tamburello 26							
Partita a tempo di 50 minuti							
Il cambio campo si fa ogni due giochi							
La rotazione e effettuata dalla squadra in battuta al termine del gioco.							
Per la sostituzione vedere regolamento							
La battuta va effettuata fuori dalla riga di fondo e sul lato destro del campo in battuta							

Una sola battuta e alternata ad ogni gioco fra le due squadre
Misure del campo 37x15 con diagonale mandiamo foto